



AMIREL
MODELLISTI ROMANI
TEL. 388.998.9974

REGOLAMENTI PER LE GARE

IMPIANTI & DESIGN

TROFEO ABILITA' & DESTREZZA **IMPIANTI & DESIGN** **Modelli naviganti radiocomandati - Classe R** **REGOLAMENTO**

Per lo svolgimento del Trofeo sarà utilizzato il regolamento che segue che ricalca, con alcune varianti, quello della "Federazione Europea di Modellismo Navale".

Il trofeo è riservato ai modelli della classe **RIPRODUZIONI** e si svolge in unica prova.

La data di svolgimento della prova sarà stilata ad inizio stagione ed ogni variazione sarà opportunamente pubblicizzata sia in **Sede** che nella pagina **ULTIMORA** del sito internet dell'**AMIREL**.

Sarà cura dei concorrenti stessi, che sono in possesso del programma preliminare della gara, di informarsi preventivamente dell'effettivo svolgimento della gara, presso la **Sede**, su **internet** o con i responsabili, comunicando la propria partecipazione.

Eventuali spostamenti o annullamenti dell'ultima ora, non dipendenti dall'organizzazione, saranno tempestivamente comunicati su **internet** e **telefonticamente** ai partecipanti che hanno confermato la propria adesione.

AMMISSIONE AL TROFEO

Sono ammessi modelli d'imbarcazioni esistenti o esistite (**Riproduzioni**), dotati di motore elettrico o a vapore, realizzati in qualsiasi materiale, sia da disegno sia da scatola di montaggio.

Ogni modello dovrà essere corredato di congrua documentazione (piani di cantiere, istruzioni di montaggio, foto, trittico, ecc.) atta a permettere l'identificazione, da parte dei giudici, come realmente appartenente alla classe Riproduzioni.

Questa tipologia di gara è studiata principalmente per mostrare le qualità di guida del pilota e la sua gestione del modello, con manovre di abilità e precisione nell'affrontare il percorso che varia secondo la tipologia scelta.

Le valutazioni sono pertanto incentrate sulla perizia nell'ingaggiare boe e nella destrezza nell'affrontare percorsi diversi dai consueti.

Il trofeo si svolge in un'unica sessione da completarsi nella stessa giornata.

La caratteristica di questo tipo di gara è il suo svolgimento in specchi d'acqua molto ristretti.

Si consiglia pertanto la partecipazione di modelli dotati di buona manovrabilità, e dimensioni contenute.

Non è prevista valutazione statica del modello e pertanto i modelli non sono suddivisi in classi.

I percorsi, che sono di grado di difficoltà differenti, contraddistinguono le due tipologie **JUNIOR** e **SENIOR**.

I punteggi e le penalità per le prove di navigazione sono riportati nelle tabelle allegate, distinti per tipologia (**JUNIOR** e **SENIOR**).

La classifica finale sarà data dal miglior risultato delle prove di navigazione in base alla tipologia di appartenenza, e ai tempi di percorrenza.

I primi tre classificati delle tipologie **JUNIOR** e **SENIOR** saranno premiati dallo Sponsor e riceveranno il Diploma **AMIREL**; tutti gli altri concorrenti riceveranno il Diploma di partecipazione **AMIREL**.

Le radio trasmettenti dovranno essere omologate e in regola con la normativa, e dovranno essere consegnate alla giuria prima dell'inizio delle gare e dovranno riportare l'indicazione della frequenza utilizzata. Saranno consegnate

all'inizio della prova al singolo concorrente che dovrà poi riconsegnarle alla giuria a fine prova. Saranno restituite al concorrente solamente al termine della gara.

QUOTA DI PARTECIPAZIONE

La quota d'iscrizione, che sarà per **singolo** modello e tipologia di percorso, è stabilita dal **Consiglio Direttivo AMIREL**, in accordo con la Sezione che organizza le Gare e lo Sponsor.

I partecipanti **NON** Soci **AMIREL** dovranno pagare una quota leggermente maggiorata come contributo alle spese di Assicurazione RC che per i Soci **AMIREL** è compresa nella quota di Iscrizione annuale.

All'atto dell'iscrizione del modello, dovrà essere indicata la Tipologia di percorso che s'intende affrontare: se **JUNIOR** o **SENIOR**. Ciò per consentire la predisposizione delle attività organizzative.

La scelta di partecipare con lo stesso modello sia al percorso **JUNIOR** sia al percorso **SENIOR**, comporterà il versamento di una seconda quota.

Al termine della gara ci sarà la premiazione.

PROVA DI NAVIGAZIONE

La prova si porterà a termine percorrendo il tracciato tra le boe secondo gli schemi allegati; il campo di gara è unico e cambia solamente la difficoltà del tracciato: **JUNIOR** (più semplice), **SENIOR** (più elaborato).

Potrà essere eseguita una sola prova per percorso.

Le porte dovranno essere passate nella sequenza indicata e potranno essere tentate una sola volta.

Non è ammessa la retromarcia per correggere la traiettoria nel passaggio delle boe e non si può ripetere il passaggio.

Il passaggio della boa difformemente da quanto riportato sul percorso indicato equivale al salto di boa, e quindi al suo totale punteggio negativo.

Non è ammessa la marcia avanti per correggere la manovra di retromarcia.

L'entrata e l'uscita dal porto dovranno essere eseguite di prua: il modello dovrà fermarsi all'interno del molo per 3 secondi senza toccare nessuna banchina.

Il tempo massimo per ogni singola prova è di 7 minuti per la tipologia JUNIOR, 6 minuti per la tipologia SENIOR.

Per ogni 15 secondi (completi) di sfioramento del tempo massimo saranno addebitati 10 punti di penalità sul conteggio dei punti totali.

Le prove di entrambe le tipologie, **JUNIOR** e **SENIOR** saranno cronometrate; alla partenza (il concorrente darà il via al cronometrista), all'arresto finale (il giudice darà lo stop al cronometrista).

I concorrenti a turno fungeranno da cronometristi e da segnapunti.

SVOLGIMENTO

I modelli devono essere iscritti e registrati entro, e non oltre, le ore 9:30 del giorno di gara.

Eventuali iscrizioni fuori tempo massimo saranno valutate dagli organizzatori.

Ogni concorrente avrà a disposizione copia del percorso/i scelto/i (**JUNIOR - SENIOR**).

Partiranno per primi i modelli iscritti solamente all'esecuzione della tipologia di percorso **JUNIOR**.

Poi quelli iscritti ad entrambe le tipologia **JUNIOR** e **SENIOR**.

Infine quelli iscritti solamente alla tipologia di percorso **SENIOR**.

Per i modelli iscritti ad entrambe le tipologia **JUNIOR** e **SENIOR**, se il numero di modelli in gara eccede la numerosità prevista (es.10), sarà possibile effettuare i due percorsi consecutivamente (senza tirare in secco il modello), previo breve sosta per consentire il rilevamento cronometrico al via del percorso.

Terminato il percorso, il modello dovrà essere immediatamente tirato in secco, per non ostacolare le manovre degli altri concorrenti.

Sarà valutata dai Giudici di gara la squalifica per ogni modello che impegnerà lo specchio d'acqua fuori dal suo turno, durante lo svolgimento della gara.

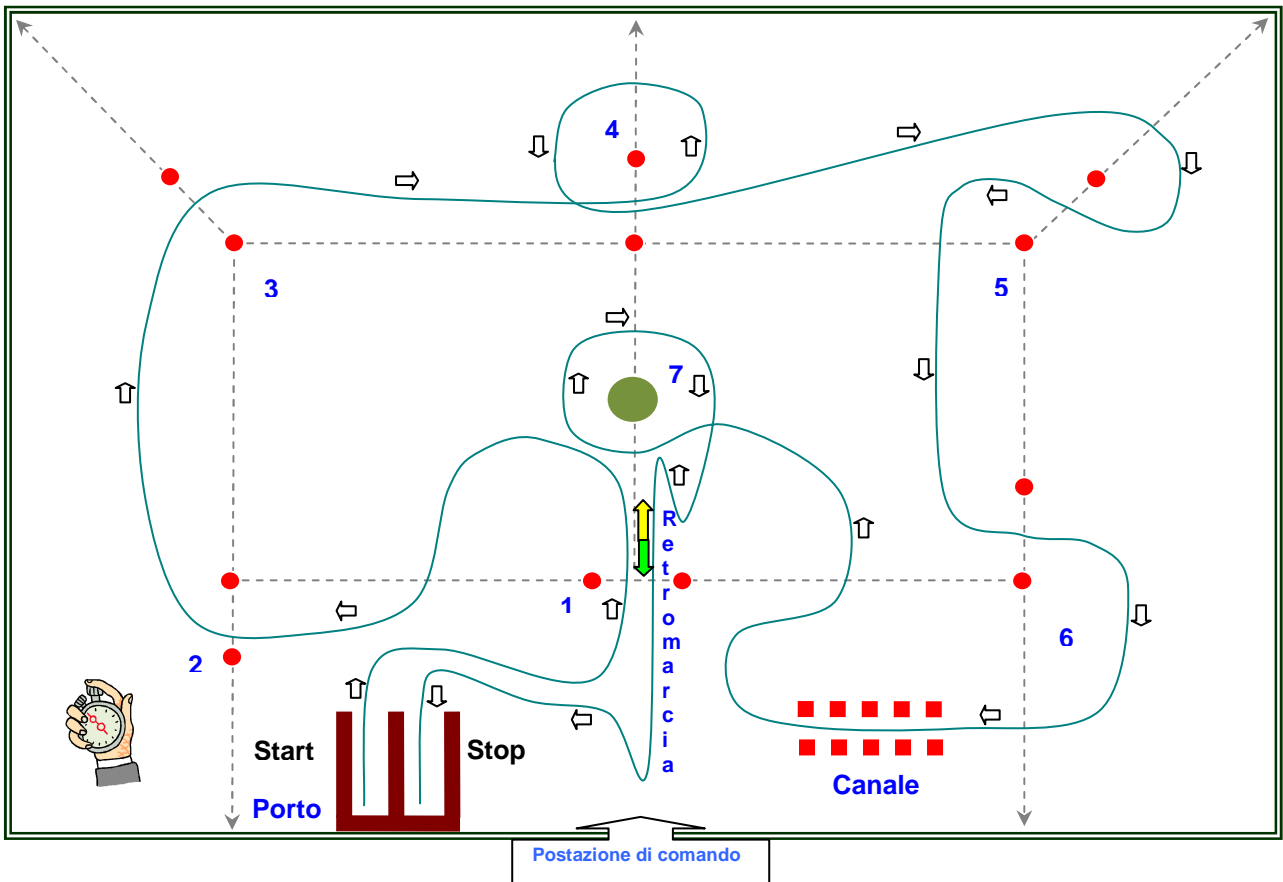
Sarà altresì previsto un break per giocare e provare i modelli al di fuori della gara.

Nota

Gli schemi dei percorsi, che seguono, non sono in scala.

SCHEMI DEI PERCORSI DI GARA

PERCORSO Tipologia JUNIOR



Legenda:

Porta (coppia di boe)		Retromarcia	
Isola			
Canale		Direzione	
Banchina (porto)		Percorso	

PUNTEGGI DELLA PROVA DI NAVIGAZIONE - Junior

Porta o struttura	Punti per passaggio netto (negativo se la porta viene saltata)	Penalità se le boe o le strutture vengono toccate
Porto - Start	8	-4
1	7	-2
2	10	-4
3	7	-2
4	8	-2
4	8	-2
5	7	-2
6	10	-3
Canale	10	-4
7 (Isola)	10	-6
1 - Retromarcia	6	-2
Porto - Stop	9	-6

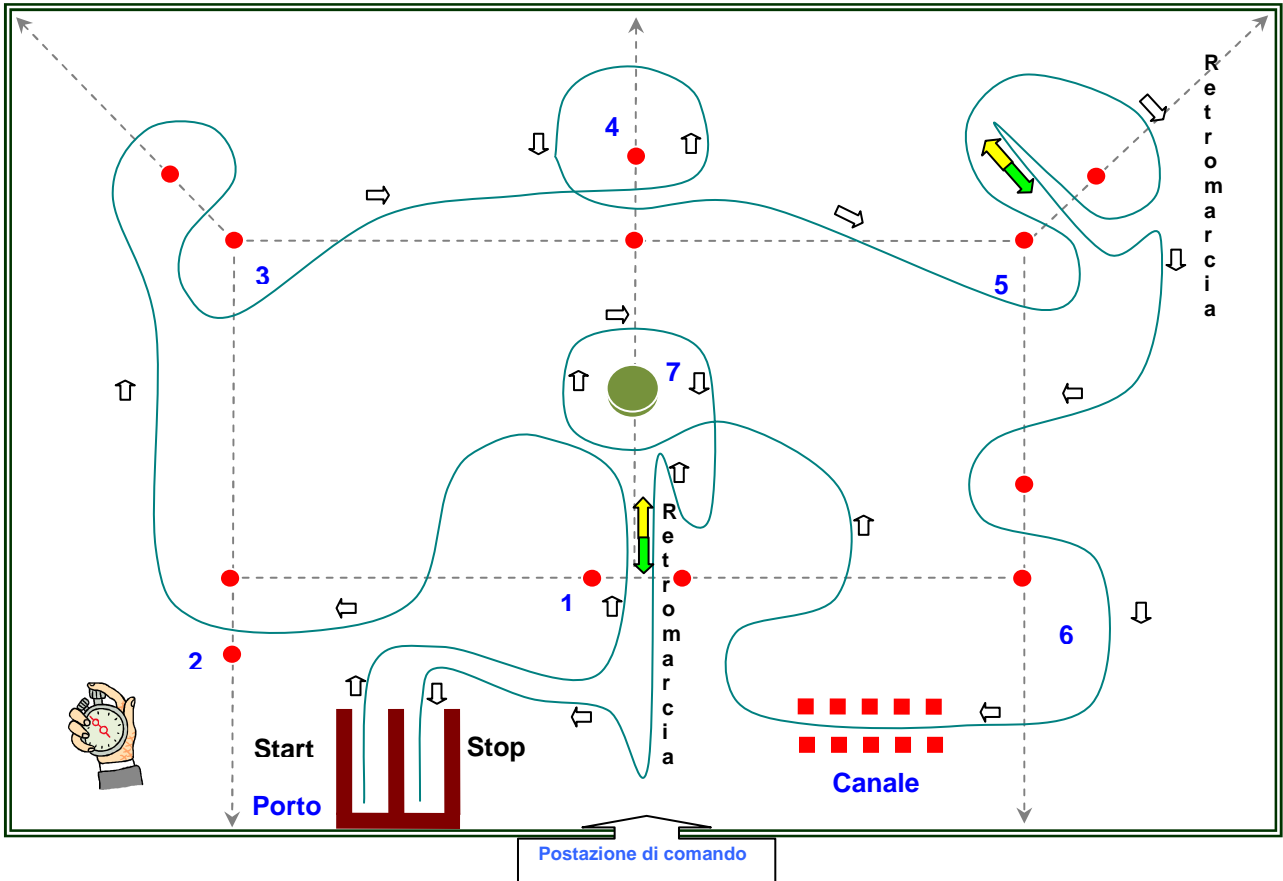
NOTE

Punteggio netto: 100

Tempo max: 7 minuti

Per ogni 15 secondi (completi) di sfioramento del tempo massimo saranno addebitati 10 punti di penalità sul conteggio dei punti totali.

PERCORSO Tipologia SENIOR



Legenda:

Porta (coppia di boe)	● ●	Retromarcia	
Isola	●		
Canale	■ ■ ■ ■	Direzione	
Banchina (porto)	■ ■ ■ ■ ■	Percorso	

PUNTEGGI DELLA PROVA DI NAVIGAZIONE - Senior

Porta o struttura	Punti per passaggio netto (negativo se la porta viene saltata)	Penalità se le boe o le strutture vengono toccate
Porto - Start	12	-5
1	7	-2
2	10	-4
3	7	-2
4	8	-2
4	8	-2
5	7	-2
5	7	-2
5 - Retromarcia (*)	7	-2
6	10	-4
Canale	10	-6
7 (Isola)	10	-6
1 - Retromarcia	6	-2
Porto - Stop	11	-6

NOTE

(*) La retromarcia sulla boa 5 deve essere effettuata solo a completo superamento delle boe da parte dell'intero modello.

Punteggio netto: 120

Tempo max: 6 minuti

Per ogni 15 secondi (completi) di sfioramento del tempo massimo saranno addebitati 10 punti di penalità sul conteggio dei punti totali.