



AMIREL

MODELLISTI ROMANI

TEL. 388.998.9974

REGOLAMENTI PER LE GARE



MODEL BOAT'S ELEGANCE'S TROPHY Modelli naviganti radiocomandati - Classe R – Yacht Type REGOLAMENTO



AMMISSIONE AL TROFEO

Per lo svolgimento del Trofeo sarà utilizzato il regolamento che segue.

Il trofeo è riservato a modelli della classe **RIPRODUZIONI – Yacht**, nella scala compresa tra 1:10 e 1:50.

Ovvero possono essere iscritti, ad esempio, modelli di motoscafi da diporto (tipo Riva e assimilabili), motor yacht da diporto (tipo Grand Banks, Calafuria e assimilabili), yacht da crociera (tipo Najade, Moonraker e assimilabili).

Sono invece esclusi modelli di prototipi da corsa o similari.

La differenza prestazionale tra tipologie di imbarcazioni dislocanti, semi plananti e plananti verrà compensata in base ai seguenti coefficienti di compensazione.

Coefficiente - Scafo		
Planante	Semi Planante	Dislocante
1	0,6	0,3

Ad esempio:

se uno scafo **planante** impiega 9 sec. per compiere il percorso, saranno misurati $9 \times 1 = 9$ sec.;

se uno scafo **semiplanante** impiega 16 sec. per compiere il percorso, saranno misurati $16 \times 0,6 = 9,6$ sec.;

se uno scafo **dislocante** impiega 33 sec. per compiere il percorso, saranno misurati $33 \times 0,3 = 9,9$ sec.

Sono ammessi modelli d'imbarcazioni esistenti o esistite (Riproduzioni), dotati di motore elettrico o a vapore, realizzati in qualsiasi materiale, sia da disegno sia da scatola di montaggio.

Ogni modello dovrà essere corredato di congrua documentazione (piani di cantiere, istruzioni di montaggio, foto, trittico, ecc.) atta a permettere l'identificazione, da parte dei giudici, come realmente appartenente alla classe Riproduzioni.

Gli organizzatori si riservano di valutare l'eventuale ammissione al Trofeo, anche di modelli compatibili per tipo, dimensioni e/o scala.

Questa tipologia di gara è studiata principalmente per mostrare le qualità di guida del pilota e la sua gestione del modello, con manovre di abilità e precisione nell'affrontare con eleganza il percorso.

Le valutazioni sono pertanto incentrate sulla perizia nell'ingaggiare boe e nella destrezza nell'affrontare percorsi diversi dai consueti, con fluidità e senza manovre brusche o repentine.

Il trofeo si svolge in un'unica sessione da completarsi nella stessa giornata.

Non è prevista valutazione statica del modello e pertanto i modelli non sono suddivisi in classi.

I punteggi e le penalità per le prove di navigazione sono riportati nella tabella allegata.

La classifica finale sarà data dal miglior risultato delle prove di navigazione, ed in base ai tempi di percorrenza. Concorrono alla classifica le eventuali penalizzazioni provocate da manovre non fluide.

I primi tre classificati saranno premiati e riceveranno il Diploma AMIREL; tutti gli altri concorrenti riceveranno il Diploma di partecipazione AMIREL.

Le radio trasmettenti dovranno essere omologate e in regola con la normativa, e dovranno essere consegnate alla giuria prima dell'inizio delle gare e dovranno riportare l'indicazione della frequenza utilizzata. Saranno consegnate all'inizio della prova al singolo concorrente che dovrà poi riconsegnarle alla giuria a fine prova. Saranno restituite al concorrente solamente al termine della gara.

QUOTA DI PARTECIPAZIONE

La quota d'iscrizione, che sarà per singolo modello, è stabilita dal Consiglio Direttivo AMIREL, in accordo con la Sezione che organizza le Gare.

I partecipanti NON Soci AMIREL dovranno pagare una quota leggermente maggiorata come contributo alle spese di Assicurazione RC che per i Soci AMIREL è compresa nella quota di Iscrizione annuale.

Al termine della gara ci sarà la premiazione.

PROVA DI NAVIGAZIONE

La prova si porterà a termine percorrendo il tracciato tra le boe secondo lo schema allegato; il campo di gara (che è lo stesso utilizzato nel Trofeo Amirel) è unico e cambia solamente il settore del tracciato da impegnare, in base alla fase della prova.

Nella prima fase si effettua una prova di velocità su percorso a "bastone".

Nella seconda fase la prova di abilità ed eleganza.

Prima fase – Prova di velocità

Il concorrente per prima cosa eseguirà la prova di velocità. La partenza avviene con il modello fermo.

Il concorrente dovrà posizionarsi sulla linea della boa di partenza: al via del Giudice di gara dovrà partire in direzione della boa di arrivo.

Il tempo impiegato a percorrere lo spazio tra le due boe sarà cronometrato, e concorrerà alla composizione della classifica finale.

Seconda fase – Prova di abilità ed eleganza

Il concorrente partirà dal molo dello Yacht Club, e percorrerà il percorso secondo lo schema allegato.

Caratteristica di questa prova è la fluidità di navigazione del modello, che verrà valutata in tempo reale, ed in maniera riservata, dal/i Giudice/i di gara.

Potrà essere eseguita una sola prova per percorso.

Le porte dovranno essere passate nella sequenza indicata e potranno essere tentate una sola volta.

Non è ammessa la retromarcia per correggere la traiettoria nel passaggio delle boe e non si può ripetere il passaggio.

Il passaggio della boa difformemente da quanto riportato sul percorso indicato equivale al salto di boa, e quindi al suo totale punteggio negativo.

Non è ammessa la marcia avanti per correggere la manovra di retromarcia.

L'entrata e l'uscita dal porto dovranno essere eseguite di prua: il modello dovrà fermarsi all'interno del molo per 3 secondi senza toccare nessuna banchina.

Il tempo massimo per ogni singola prova è di 8 minuti.

Per ogni 15 secondi (completi) di sfioramento del tempo massimo saranno addebitati 10 punti di penalità sul conteggio dei punti totali.

Le manovre non effettuate in maniera fluida ed armonica saranno "penalizzate" in base a alla tabella seguente:

Penalità	Valore
Da 1 a 5	-5 punti
Da 6 a 10	-10 punti
Da 11 a 15	-15 punti
Da 16 a 20	-20 punti
Oltre 20	-30 punti

Overo sarà sottratto dal punteggio complessivo, il valore corrispondente al numero delle penalità accumulate.

Le prove saranno cronometrate; alla partenza (il concorrente darà il via al cronometrista), all'arresto finale (il giudice darà lo stop al cronometrista).

I concorrenti a turno fungeranno da cronometristi e da segnapunti.

SVOLGIMENTO

I modelli devono essere iscritti e registrati entro, e non oltre, le ore 9:30 del giorno di gara.

Eventuali iscrizioni fuori tempo massimo saranno valutate dagli organizzatori.

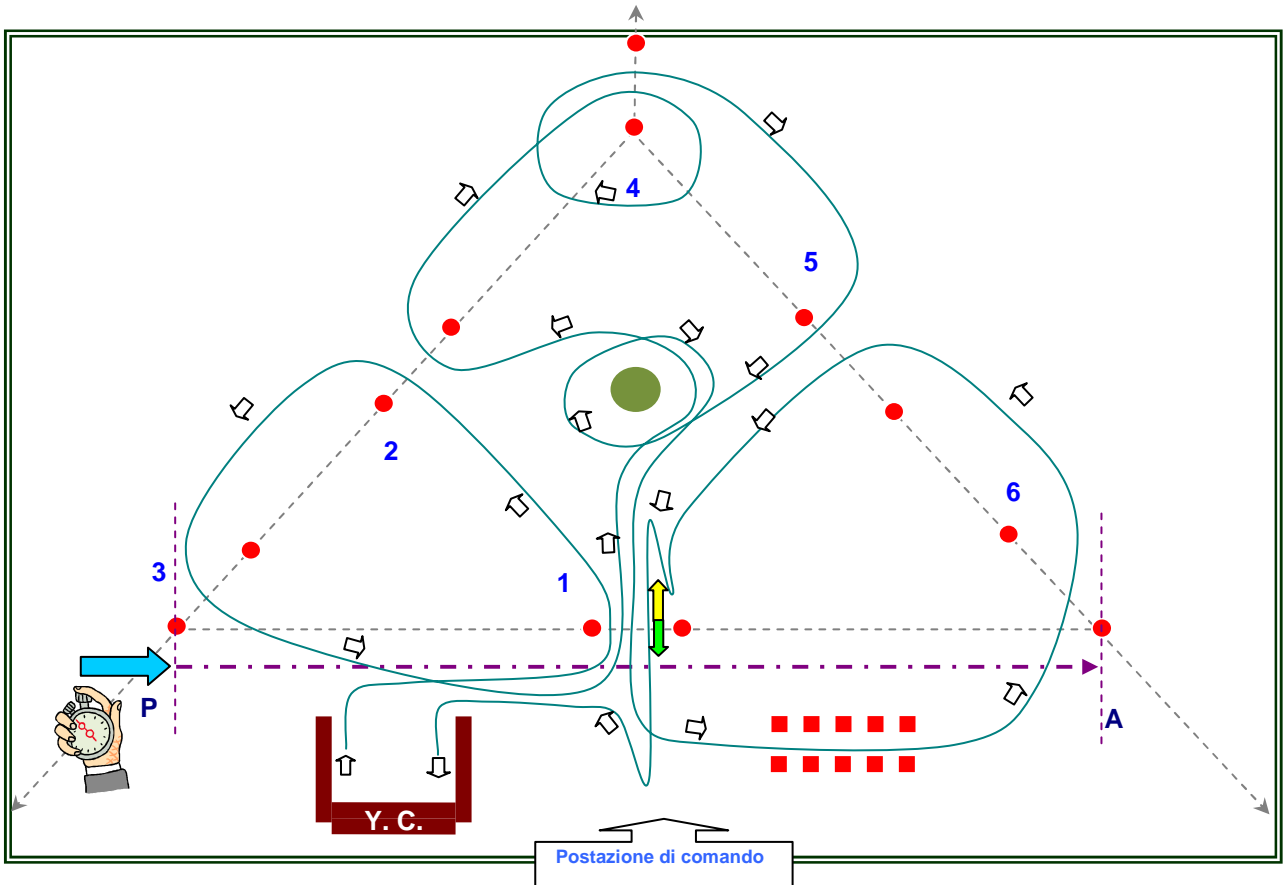
Ogni concorrente avrà a disposizione copia del percorso.

Terminato il percorso, il modello dovrà essere immediatamente tirato in secco, per non ostacolare le manovre degli altri concorrenti.

Sarà valutata dai Giudici di gara la squalifica per ogni modello che impegnerà lo specchio d'acqua fuori dal suo turno, durante lo svolgimento della gara.

Sarà altresì previsto un break per giocare e provare i modelli al di fuori della gara.

SCHEMA CAMPO DI GARA



Legenda:

Porta (coppia di boe) ● ●

Isola ●

Canale ■■■■■
■■■■■

Molo (Yacht Club) ■■■■■

Percorso velocità - - - - ->

Retromarcia



Direzione ⇨

Percorso ———



PUNTEGGI DELLA PROVA DI NAVIGAZIONE

Porta o struttura	Punti per passaggio netto (negativo se la porta viene saltata)	Penalità se le boe o le strutture vengono toccate
Molo Y.C. - Start	10	-5
1	5	-2
2	6	-4
3	6	-2
1	5	-2
Isola	10	-8
2	6	-4
4	5	-2
4	5	-2
5	6	-4
Isola	10	-8
1	5	-2
Canale	10	-2
6	6	-2
5	6	-4
1 - Retromarcia	9	-2
Molo Y.C - Stop	10	-5

NOTE

Punteggio netto: 120

Tempo max: 8 minuti

Per ogni 15 secondi (completi) di sfioramento del tempo massimo saranno addebitati 10 punti di penalità sul conteggio dei punti totali.

Aggiornato a: dicembre 2013