



**AMIREL**  
**MODELLISTI ROMANI**  
00192 Roma - Via P. Pomponazzi 3 - Tel. 388.998.9974

## **REGOLAMENTI PER LE GARE**



### **TROFEO - TUG STING - “Ti scoppio la poppa”**

#### **Modelli naviganti radiocomandati - Classe R – Pollux Type**

#### **REGOLAMENTO**

Per lo svolgimento del Trofeo sarà utilizzato il regolamento che segue.

Il trofeo è riservato ai SOLI Soci AMIREL per i modelli della classe RIPRODUZIONI – Pollux Type e si svolge in unica prova.

La data di svolgimento della prova sarà stilata ad inizio stagione ed ogni variazione sarà opportunamente pubblicizzata in Sede che nella pagina ULTIMORA del sito internet dell'AMIREL.

Sarà cura dei concorrenti stessi, che sono in possesso del programma preliminare della gara, di informarsi preventivamente dell'effettivo svolgimento della gara, presso la Sede, su internet o con i responsabili, comunicando la propria partecipazione.

Eventuali spostamenti o annullamenti dell'ultima ora, non dipendenti dall'organizzazione, saranno tempestivamente comunicati su internet e telefonicamente ai partecipanti che hanno confermato la propria adesione.

#### **AMMISSIONE AL TROFEO**

Sono ammessi modelli d'imbarcazioni esistenti o esistite (Riproduzioni), dotati di motore elettrico, realizzati in qualsiasi materiale, sia da disegno sia da scatola di montaggio, che abbiano come caratteristica di base lo scafo del Kit Graupner Pollux in scala 1:100.

Ogni modello dovrà essere corredato di congrua documentazione (piani di cantiere, istruzioni di montaggio, foto, trittico, ecc.) atta a permettere l'identificazione, da parte dei giudici, come realmente appartenente alla classe Riproduzioni – Tipologia Pollux.

Gli organizzatori si potranno riservare la possibilità di iscrizione di modelli con scafo non conforme al kit pollux, ma con caratteristiche simili (per scala, lunghezza, larghezza, immersione, stazza e motorizzazione).

#### **DOTAZIONE DI GARA**

Tutte le dotazioni saranno soggette a verifica da parte degli Organizzatori.

- Il modello iscritto dovrà essere a tenuta stagna e dotato sulla prua di apposito “pungiglione” atto a forare il palloncino avversario.
- Il “pungiglione” sporgente sul dritto di prua, avrà una lunghezza esposta fuori scafo di non oltre 40mm.
- Il modello dovrà avere a poppa la possibilità di fissaggio del cavo di traino del palloncino, tramite opportuna bitta o struttura solidale allo scafo.
- Il cavo avrà la lunghezza standard (misurata dalla murata di poppa) di 8 cm (da usare per legare il palloncino) per tutti i concorrenti e, se necessario dovrà essere dotato di galleggiante per non impigliarsi nelle eliche dei modelli.
- Il palloncino, di forma sferoidale, avrà egual diametro per ogni concorrente (12cm). Se ne raccomanda l'approvvigionamento preventivo.

Questa tipologia di gara è studiata principalmente per mostrare le qualità di guida del pilota e la sua gestione del modello, con manovre di abilità e disimpegno nell'affrontare la prova. Lo spettacolo sarà dato dalla perizia nell'ingaggiare il modello avversario e nella destrezza nell'evitare l'eliminazione.

Il trofeo si svolge in un'unica sessione da completarsi nella stessa giornata.  
Non è prevista valutazione statica del modello e pertanto i modelli non sono suddivisi in classi.

Regole e penalità per le prove di navigazione sono riportati in coda al regolamento.  
**E' prevista una Giuria di Saggi a vigilare sulla correttezza dei piloti durante la gara, che valuterà l'assegnazione di penalità in maniera immediata e insindacabile.**

**La classifica finale sarà data dal miglior risultato dei singoli incontri in base al tempo di completamento (durata) ed alle eventuali penalità accumulate.**

I primi tre classificati delle tipologie riceveranno il Diploma AMIREL e, se disponibile, l'eventuale premio messo in palio da uno Sponsor; tutti gli altri concorrenti riceveranno l'Attestato di partecipazione AMIREL.

Le radio trasmettenti dovranno essere omologate e in regola con la normativa, e dovranno essere consegnate alla giuria prima dell'inizio delle gare e dovranno riportare l'indicazione della frequenza utilizzata. Saranno consegnate all'inizio della prova al singolo concorrente che dovrà poi riconsegnarle alla giuria a fine prova. Saranno restituite al concorrente solamente al termine della gara.

### **QUOTA DI PARTECIPAZIONE**

La quota d'iscrizione, che sarà per **singolo** modello, è stabilita dal Consiglio Direttivo AMIREL, in accordo con la Sezione che organizza le Gare.

**Il trofeo è riservato ai SOLI Soci AMIREL.**

La scelta di partecipare con più modelli, comporterà il versamento di una ulteriore quota per ogni modello iscritto.

Al termine della gara ci sarà la premiazione.

### **PROVA - Round Robin**

La prova si disputa attraverso la formazione di un girone, in cui ogni modello incontra tutti gli altri (Round Robin). La sfida si gioca quindi uno contro uno, e lo scopo è scoppiare il palloncino trainato dal rimorchiatore avversario nel minor tempo possibile.

La prova si porterà a termine rimanendo all'interno dal rettangolo delimitato dalle boe (campo di gara) secondo lo schema allegato. Non è consentito uscire dal campo di gara. Il perimetro sarà vigilato da opportuno Giudice di Linea.

La partenza avviene posizionando i due modelli rispettivamente, all'interno delle porte delimitate dalle boe, 1 e 2. Il Giudice di gara darà il via, e contestualmente sarà avviato il cronometro.

Non sono previsti play-off.

Nella stesura della classifica finale sarà tenuto conto della durata di sfioramento (in secondi) del Tempo Limite (TL 5 min.), fino al raggiungimento del Tempo Massimo Raggiungibile (TMR 7min).

Le prove saranno cronometrate (il giudice darà il via e lo stop al cronometrista).

I concorrenti a turno fungeranno da cronometristi e da segnapunti.

### **SVOLGIMENTO**

I modelli devono essere iscritti e registrati entro, e non oltre, le ore 9:30 del giorno di gara.

Eventuali iscrizioni fuori tempo massimo saranno valutate dagli organizzatori.

Ogni concorrente avrà a disposizione copia del campo di gara.

L'abbinamento di partenza sarà dato dall'ordine di registrazione dei modelli.

Terminata la prova, i modelli dovranno essere immediatamente tirato in secco, per non ostacolare le manovre dei concorrenti successivi.

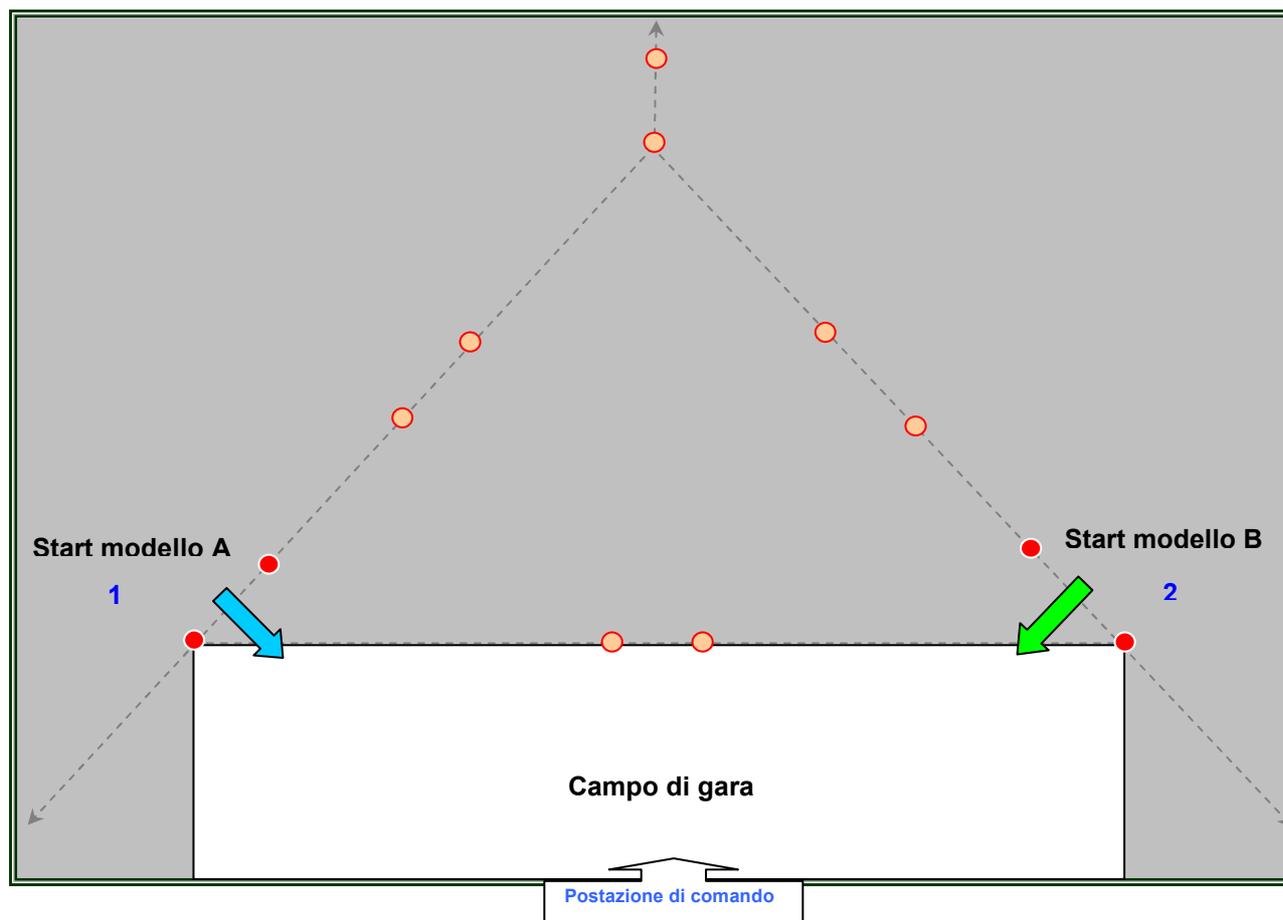
**Sarà valutata dai Giudici di gara la squalifica per ogni modello che impegnerà lo specchio d'acqua fuori dal suo turno, durante lo svolgimento della gara.**

Sarà altresì previsto un break per giocare e provare i modelli al di fuori della gara.

Nota

Lo schema del percorso, che segue, non è in scala.

## SCHEMA CAMPO DI GARA



### Legenda:

Campo di gara: area bianca da non oltrepassare.

Porta 1: Start modello A

Porta 2: Start modello B

- Porta (coppia di boe) ● ●

Modelli



### REGOLE - Riepilogo

- Il Tempo Limite (TL) per ogni singola prova è di 5 minuti.
- Il Tempo Massimo Raggiungibile (TMR) per ogni singola prova è di 7 minuti. Al suo scadere i modelli dovranno tornare a riva.
- Nel caso la prova finisse in parità, si dovrà ripetere al termine di tutti gli incontri previsti nel girone, tenendo in considerazione le eventuali penalità accumulate anche nel turno precedente.
- Nel caso il palloncino si sgonfiasse per cause diverse dalla foratura da parte dell'avversario, si dovrà ripetere la prova al termine di tutti gli incontri previsti nel girone, tenendo in considerazione le eventuali penalità accumulate anche nel turno precedente.
- Nella stesura della classifica finale sarà tenuto conto della durata di sfioramento (in secondi) del Tempo Limite (TL 5 min.), fino al raggiungimento del Tempo Massimo Raggiungibile (TMR 7 min).

### Penalità/squalifiche

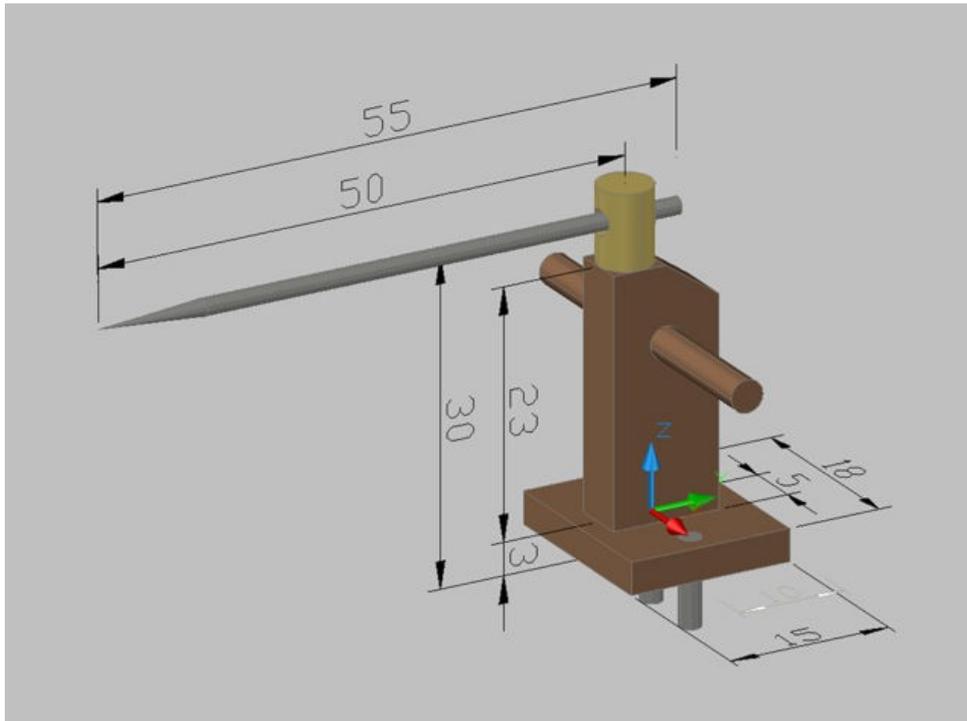
- Non è consentito uscire dal campo di gara (30 secondi di penalizzazione).
- Non è consentito ingaggiare le boe (30 secondi di penalizzazione).
- Non è consentito urtare volontariamente il modello avversario (30 secondi di penalizzazione).
- Non è consentito effettuare volontariamente manovre che possano mettere a rischio l'integrità del modello avversario (squalifica immediata e vittoria a tavolino per il modello concorrente).
- Non è consentito dotare il modello di strumenti di foratura diversi dal "pungiglione" previsto (pena la non ammissione alla prova).
- Non è consentito irretire fisicamente il pilota del modello concorrente.

## Allegato

### Progetto bitta di prua

Di seguito le dimensioni della bitta da collocare all'estrema prua del modello.

La bitta è provvista di opportuno morsetto (a vite) collocato solidalmente sulla sua sommità. In questo morsetto sarà inserito il "pungiglione", un ago di acciaio delle dimensioni specificate.



Il "pungiglione" sporgente sul dritto di prua, avrà una lunghezza esposta fuori scafo di non oltre **40mm**.